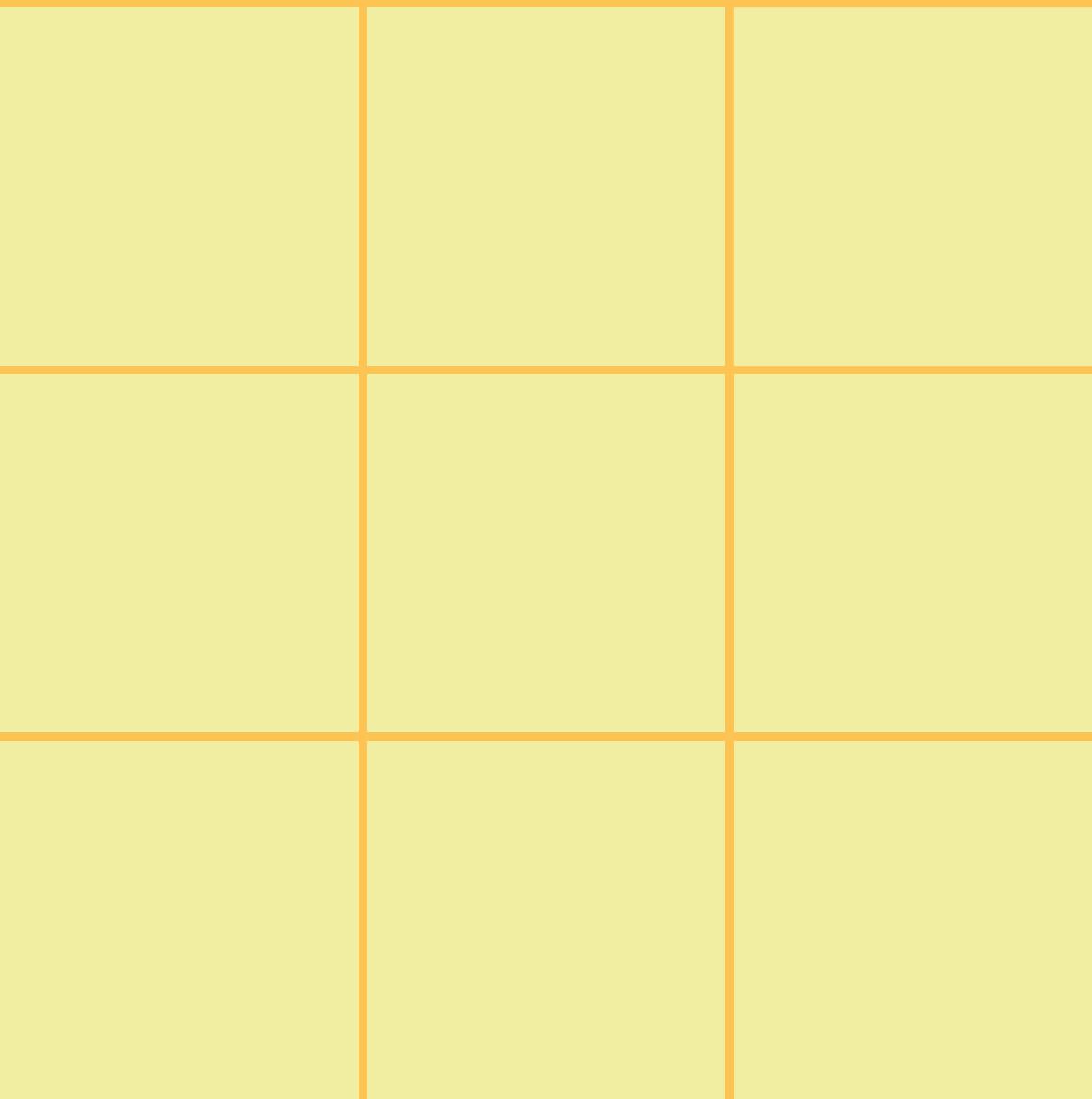




IGROTECO



IGROTECO

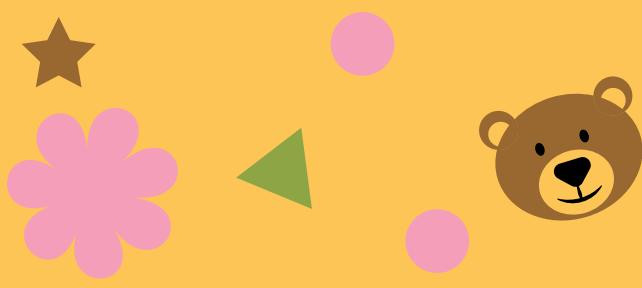




## Три захопливі гри в одному наборі!

### 32 фішки

- 4 групи зображень: тварини, геометричні фігури, комахи та природа
- 4 основні кольори: рожевий, жовтий, коричневий та зелений



### Знайди спільне

Гра для 2-4 гравців

#### Як грати:

Розкладіть фішки зображенням донизу у довільному порядку. По черзі беріть 2 (для початку або в грі з меншими дітками), 3 (три) або навіть 4 (четири) будь-які фішки і називайте, що між ними спільного. Це можуть бути форма, колір, принадлежність до певної групи - геометричні фігури, тварини, комахи; наявність очей чи лап, жива чи нежива природа і т.д. Гра триває до завершення фішок, розвиває мислення, логіку, моторику рук.

### Меморі

Гра для 2-4 гравців

#### Як грати:

Розкладіть фішки зображенням донизу у довільному порядку. Гравці ходять по черзі. У свій хід відкрийте 2 будь-які фішки. Якщо малюнки на них збігаються, залиште ці фішки собі та зробіть ще один хід. Якщо ні – поверніть їх назад у первинне положення. Хід переходить до наступного гравця. Гра закінчується, коли всі пари знайдені. Виграє той гравець, який назбирав найбільше пар фішок.

### 3 або 4 в ряд

За принципом гри «Хрестики-нулики»

Гра для 2 гравців

#### Як грати:

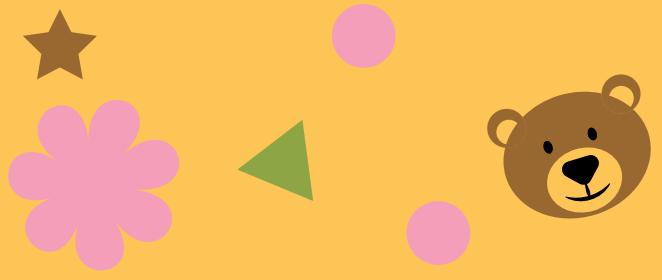
Візьміть картку (3x3 або 4x4). Виберіть фішки, зображені на ігровій картці. У кожного гравця є своя група фішок, які згруповані за кольором. Гравці по черзі кладуть свою фішку в будь-яке вільне місце на дошці, намагаючись вибудувати ряд з 3 або 4 фішок, блокуючи при цьому суперника. Гравець, який розмістить три/четири фішки в горизонтальний, вертикальний або діагональний ряд, перемагає в грі. Якщо всі клітини грального поля заповнені фішками і жоден з гравців не склав ряд, то партія закінчується нічією.



## Three exciting games in one set!

### 32 chips

- 4 image groups:  
animals, geometric shapes,  
insects and nature
- 4 primary colors:  
pink, yellow, brown  
and green



## Find the common

2-4 players

### How to play:

Place the chips face down in any order. Take turns picking up 2 (for starters or small kids), 3 (three) or even 4 (four) chips and name what they have in common. It can be a shape, color, belonging to a certain group - geometric shapes, animals, insects; the presence of eyes or paws, animate or inanimate nature, etc. The game lasts until the chips are used up, it develops thinking, logic, and motor skills.

## Memory

2-4 players

### How to play:

Mix all the chips and place them on a flat surface face down. Players take turns. In your turn, open any 2 chips. If the pictures match, keep them and take another turn. If not, return them to their starting position. The turn passes to the next player. The game ends when all pairs are found. The winner is the one who has collected the most pairs of chips.

## 3 or 4 in a row (based on Tic-Tac-Toe principle)

2 players

### How to play:

Take a card (3x3 or 4x4). Select the chips shown on the game card. Each player has his/her own group of chips that are matched in color. Players take turns placing their chip in any empty space on the board, trying to build a row of 3 or 4 chips while blocking the opponent. The player who places three or four chips in a horizontal, vertical or diagonal row wins the game. If the board is filled and players has not made a row, the game ends in a draw.